

# LESOPARK NA KOLEČČKU

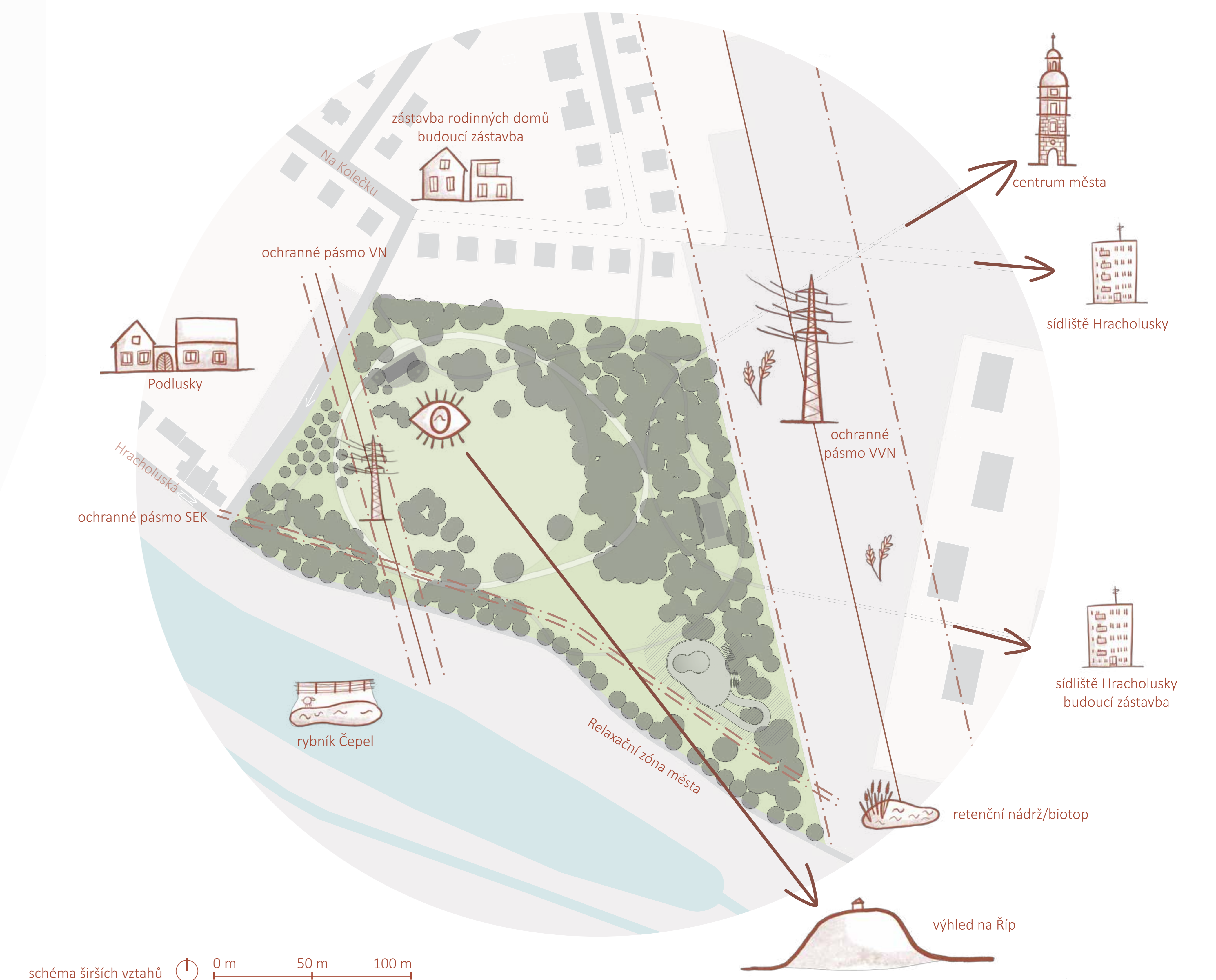


Stávající pole mezi Hracholusky a Podluský se v příštích letech postupně promění v Lesopark Na Kolečku a stane se zelenou oáзой s výhledem na bájný Říp. Bude to místo pro aktivní odpočinek, procházky, sport a setkávání lidí z blízkého okolí i z celé Roudnice.

Návrh lesoparku vzešel v roce 2021 z architektonické soutěže, ve které zvítězili architekti z Ateliéru zahradní a krajinářské architektury Land05. Architekti nyní pokračují v dalších fázích projektu tak, aby se návrh stal co nejdříve skutečností.

Hlavní pěší cesta ve tvaru kolečka dlouhá asi 1km odkazuje na místní název Na Kolečku. Cesta se stane ústředním prvkem parku, která jako stuha propojí další části a aktivity v parku. Cesta bude pohodlná jak pro běžce, maminky s kočárky i děti a napojí se na další pěší spojnice v parku. Park je koncipován jako místo pro všechny generace a lidi s různými zájmy, proto nabízí nepřebornou škálu využití - posezení jen tak na louce, na lavičce, na houpačce nebo u piknikových stolů s veřejným grilem. Dále zde bude multifunkční sportoviště, psí louka nebo stezka bosou nohou a také nový skatepark.

Užití si podmanivý výhled na dominantu našeho kraje, horu Říp, bude možné jak z „Kolečka“ - nového dřevěného altánu ve tvaru kruhu, tak z kavárny „Nebe“ umístěné na nejvyšším místě v parku. Kavárna svým názvem i laděním interiéru bude odrážet proslulé malby Řípu osobitého roudnického rodáka, malíře Otakara Nejedlého. Vyhlička bude skvělá zejména z terasy kavárny. Vedle kavárny nebude chybět ani hřiště pro malé děti, aby si kávu v klidu vychutnali také rodiče. Při vstupech do parku se Kolečko objeví také, a to v podobě kruhu z cortenového plechu, jehož vlastností je přirozený zrezivělý vzhled, který zároveň odkazuje na roudnický rudný pramen.



# JAK VZNIKNE PARK NA POLI?



na měkké cestě pod korunami stromů směrem ke kavárně



pohled na dětské hřiště s kavárnou



výhled z kavárny směrem k řípu

Intenzivně zemědělsky obhospodařované pole musíme nejprve přeměnit na půdu vhodnou pro založení lesoparku. Je třeba nastavit její rovnováhu a obohatit ji o organickou složku. K tomu využijeme čas, během kterého bude vznikat projekt nového lesoparku, zatímco půda se již bude proměňovat.

Po sklizni obilovin se v průběhu léta 2022 půda mělce podmítne a následně bude oseta směsí zlepšující strukturální vlastnosti půdy. Ta bude atraktivní svým výrazným kvetením, které zajistí například jetel inkarnát nebo svazanka vratičolistá. Tyto plodiny budou na podzim zapraveny do půdy. Hlavním smyslem podzimní středně hluboké orby je, aby si půda tzv. „odpočinula“, tj. aby proběhl rozklad organické hmoty a mraz rozrušil utužené spodní vrstvy půdy, které byly léta pojížděny těžkou zemědělskou technikou.

Připravený povrch se z jara na dva roky oseje směsí jetele, vičence, vojtěšky, vikve, svazenky, pohanky a kmínu. Tyto rostliny přilákají populaci opylovačů. Pestrost této směsi navrátí do krajiny biodiverzitu a také slouží jako kryt pro různé živočichy. Na podzim roku 2024 dojde k zaorání směsi a realizace lesoparku může začít.

Park samotný pak bude založen pomocí pionýrských dřevin (např. olše, břízy, jasany, vrby apod.), které svým rychlým růstem brzy poskytnou stín a vytvoří příznivé prostředí pro růst cílových dřevin. Postupně, zhruba po deseti letech, mladý les vystřídají dlouholeté dřeviny jako jsou duby, javory, ořešáky, lípy, habry, hlohy, jilmy a třešně a nakonec i borovice lesní. Tyto stromy budou následně zapěstovány tak, aby naplnily záměr a z pole se stal lesopark.



jetel inkarnát  
*Trifolium incarnatum*



svazanka vratičolistá  
*Phacelia tanacetifolia*



vičenec ligrus  
*Onobrychis viciifolia*



kmín kořený  
*Carum carvi*

## PODZIM 2022

Již v průběhu projektové přípravy dojde k doplnění organické složky pomocí výsevu jetele a svazenky a následným zaoráním.



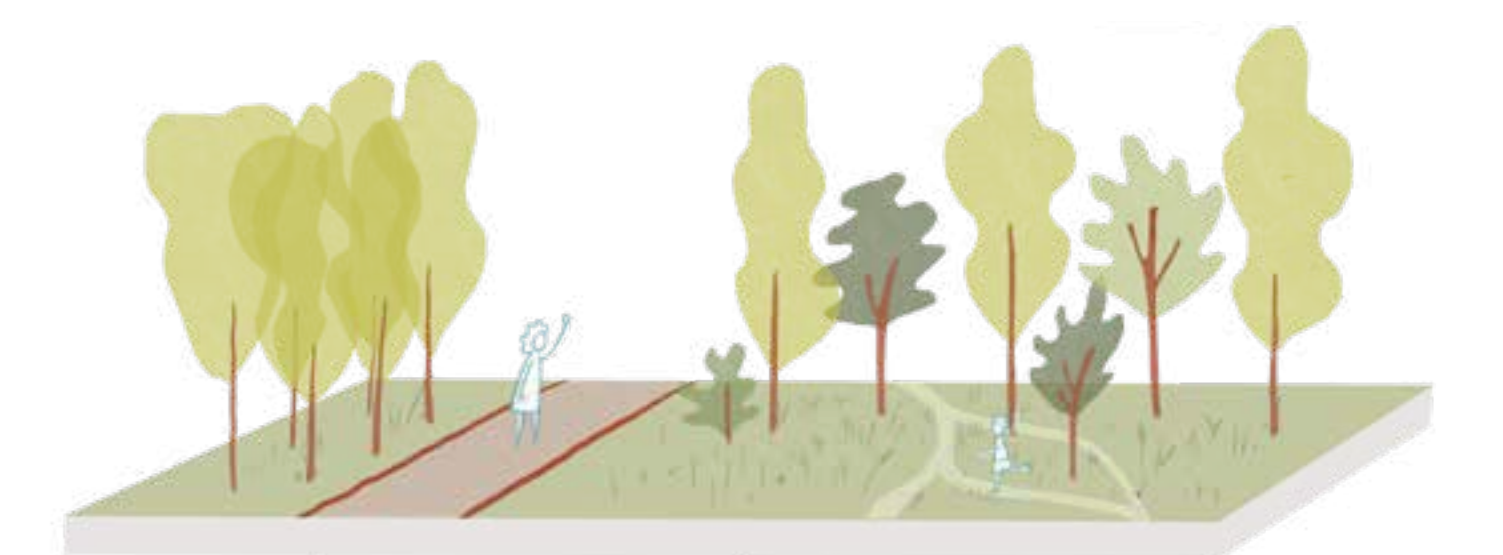
## 2023-25

Pěstování plodin, které zlepší strukturu půdy a obohatí ji o živiny a organickou složku. Následně bude park založen na směsi pionýrských dřevin (topoly, břízy, třešně ptačí,...) poskytujících rychle stín a vytvářejících prostor pro dřeviny cílové (duby, ořešáky, habry, hlohy,...).



## PO 10 LETECH

Pionýrské dřeviny jsou již vzrostlé a dávají tak stín návštěvníkům parku a zároveň i prostor pro růst dřevin cílových.



## PO 12 LETECH

Příbrky za účelem zapěstování cílových dřevin. Začíná se rýsovat cílová podoba lesoparku.



reference mladého lesa  
BUGA Heilbronn, Německo



# NAŠE MĚSTO MÁ SKATEPARK



vizualizace nového roudnického skateparku



roudnická komunita skejtáků (zdroj: facebook Skatepark Roudnice nad Labem)

Nový, velkoryse pojatý skatepark je splněným snem roudnické skejtové komunity. Návrh skateparku vychází z představ této komunity a je navržen profesionály z Mystic constructions.

V současné době se skejtuje na ulicích ve městě, ale chybí tu hřiště s hladkým povrchem. Postupem času začala skupina nadšených skejtáků vyrábět překážky z vlastních zdrojů a umístili je za most v Roudnici, čímž byl vytvořen prostor, kde si lidé mohou v klidu zajezdit. Starají se o něj sami a udržují ho v čistotě.

Plánování projektu nového skateparku probíhalo při několika otevřených setkáních. Byly konzultovány potřeby teenagerů, kteří momentálně za skateboardingem a jinými freestylovými sporty dojíždí do jiných měst. Do projektu se zároveň zapojili i rodiče, kteří mají se skateboardingem zkušenosti ze svého mládí. Jeden z hlavních požadavků byl tzv. bowl- bazén, který se dobře podařilo napojit na streetovou část. Díky členitosti skateparku je zde mnoho dalších překážek a zajezdí si zde jak začátečník, tak pokročilí jezdci. Celobetonová konstrukce zaručuje snadnou údržbu a hladký povrch, který je pro skateparky zásadní.

Nový skatepark je tedy přirozeným navazujícím krokem, který umožní mládeži venku aktivně zdarma sportovat. Skatepark je do budoucí krajiny lesoparku citlivě zasazen, terénní převýšení využívá jako místa pro terasy a schody k posezení a v budoucnu vysazené stromy skatepark odcloní od bytovek. Celý projekt byl do detailu tvořen tak, aby sloužil pro setkávání, sport a odpočinek mládeže pod širým nebem.



situace skateparku

